



**REGULAMIN  
I MIĘDZYSZKOLNEGO  
KONKURSU INTERDYSCYPLINARNEGO  
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH –  
KOPERNIKADA**

**ORGANIZACJA KONKURSU I ZGŁASZANIE UCZESTNIKÓW**

1. Organizatorem konkursu jest Liceum Ogólnokształcące im. Mikołaja Kopernika w Wołowie.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas 8 szkół podstawowych.
3. Konkurs odbędzie się 14 kwietnia 2023r. w Liceum Ogólnokształcącym im. Mikołaja Kopernika w Wołowie o godzinie 10.00.
4. Każdą szkołę może reprezentować jedna drużyna składająca się z 4 uczniów.
5. Aby zgłosić szkołę do konkursu należy wypełnić kartę zgłoszenia znajdującą się na stronie szkoły w zakładce KOPERNIKADA i przesłać ją na adres [sekretariat@lowolow.pl](mailto:sekretariat@lowolow.pl).
6. Termin zgłoszenia szkoły do konkursu upływa 04 kwietnia 2023r.
7. O rezygnacji z udziału w konkursie należy powiadomić organizatora najpóźniej 2 dni przed rozpoczęciem konkursu.
8. Koordynatorem konkursu jest Marzena Dancewicz – tel. 508 611 087.
9. Adres szkoły:  
Liceum Ogólnokształcące im. Mikołaja Kopernika w Wołowie  
Pl. Jana III Sobieskiego 2  
56 – 100 Wołów  
Tel. 71 389 27 59

## PRZEBIEG KONKURSU

1. Podczas rywalizacji uczniowie rozwiązują zadania z zakresu języka polskiego, matematyki, języka angielskiego, biologii, geografii i historii. Zadania będą obejmowały zakres podstawy programowej dla szkoły podstawowej, ale nie bez znaczenia będzie wiedza ogólna i kreatywność drużyny.
2. Dodatkowym zadaniem będzie Escape Room, w którym na uczniów będą czekały zagadki i łamigłówki związane z osobą Mikołaja Kopernika oraz Sensory Room, w którym za pomocą zmysłów innych niż wzrok uczniowie będą musieli rozpoznać różne przedmioty.
3. Uczniowie rozwiązują zadania drużynowo.
4. Podczas rozwiązywania zadań przedmiotowych nie wolno korzystać z dodatkowych materiałów w postaci notatek, książek, publikacji ani z jakichkolwiek urządzeń elektronicznych, w tym z kalkulatorów. Każda drużyna dostanie do dyspozycji papier oraz przybory do pisania i rysowania. Do niektórych zadań mogą być udostępnione materiały pomocnicze (np. słowniki, mapy, plansze).
5. W skład jury wchodzi nauczyciele uczący przedmiotów objętych konkursem oraz nauczyciel odpowiedzialny za przygotowanie zadań o Mikołaju Koperniku.
6. Na początek drużyny dostają zestaw zadań obejmujący po jednym zadaniu z każdego przedmiotu. Jeżeli uczniowie uznają, że jakieś zadanie jest rozwiązane poprawnie, przedstawiciel drużyny podchodzi do jury i prezentuje mu rozwiązanie.
7. Nauczyciel sprawdza zadanie i jeśli jest poprawne, odnotowuje ten fakt w karcie oceny drużyny i wydaje kolejne zadanie z tego przedmiotu. Jeżeli zadanie wymaga poprawy, nauczyciel wskazuje, co już zostało poprawnie zrobione i oddaje zadanie drużynie, aby kontynuowała pracę. Po drugiej lub trzeciej próbie drużyna może podjąć decyzję, że rezygnuje z rozwiązania tego zadania i poprosić o kolejne z tego samego przedmiotu.
8. Czas przewidziany na rozwiązywanie zadań przedmiotowych to ok. 60 minut.
9. Część druga rywalizacji to zadania związane z osobą Mikołaja Kopernika. Na rozwiązanie zagadek dotyczących Mikołaja Kopernika każda drużyna będzie miała 60 minut. Liczyć się będzie liczba poprawnie rozwiązanych zagadek.
10. Po drugiej części przewidziana jest krótka przerwa na odpoczynek i poczęstunek. W tym czasie jury podliczy dotychczasowe osiągnięcia drużyn.
11. Ostatnim elementem konkursu będzie wizyta w Sensory Room. Dwóch przedstawicieli drużyny wchodzi do przygotowanego pomieszczenia i zgodnie z instrukcją opiekuna próbuje odgadnąć nazwy przedmiotów, które tam się znajdują. Czas przeznaczony na to zadanie to 5 minut. Za każdy poprawnie odgadnięty przedmiot drużyna otrzymuje jeden punkt. Kolejność, w jakiej drużyny odwiedzą Sensory Room będzie zależna od liczby wcześniej zdobytych punktów. Jako pierwsza zadania podejmie się drużyna z największą liczbą punktów.
12. Po upływie czasu przeznaczanego na rywalizację jury podliczy punkty zdobyte przez każdą drużynę. Jeżeli będzie taka konieczność, odbędzie się dogrywka - kapitan drużyny wybiera zadanie z puli zadań dodatkowych. Drużyna może naradzić się przez 30 sekund, po tym czasie musi udzielić odpowiedzi. Dogrywka może być powtarzana aż do wyłonienia zwycięzcy.
13. Dla zdobywców pierwszych trzech miejsc przewidziane są atrakcyjne nagrody, a wszyscy uczestnicy dostaną drobne upominki.